

OPEN SEASON RACE 2024

- POŘADATEL :** ÚAMK Bikrosclub Řepy
- DATUM KONÁNÍ :** Sobota - 23.březen 2024
- POŘADATELÉ :** Ředitel závodu: Lukáš Tamme
Sportovní komisař: dle určení Komise BMX
Asistent: dle určení Komise BMX
Vedoucí cíle: dle určení Komise BMX
Trať. komisaři: dle určení pořadatele
Komentátor: Tomáš Martinkovič
- MÍSTO KONÁNÍ :** bikrosová dráha ulice U Boroviček, Praha 17 - Řepy
- TRAŤ :** Challenge 390m, Elite 400m, s vápencovým povrchem, 8 drah
asfaltové zatáčky, Pro sekce, startovací zařízení PROSTART
- KATEGORIE :** Příchozí do 6, 7/8, 9/10, klasické kategorie: B6 let, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13/14,
15/16 (line choose), Masters 30+, Elite 17+ (line choose), Crusier,
- SYSTEM :** "KsK" – 3 jízd případně bude upraven dle počtu přihlášených jezdců
v den závodu, následně postupové jízdy ¼, ½, finále
jede se na čipy!!! Vlastní čipy / zapůjčení čipu 250,-Kč
- STARTOVNÉ :** 400,- Kč Platí pro všechny kategorie. Příchozí se hlásí a platí na místě
Online registrace: <https://czechbmx.cz/event/>
- CENY :** pro všechny kategorie vyhlášení podium: 1.-3.místo pohár
+ všichni jezdci účastnické medaile. ELITE 17+ 3000,-Kč, 2000,-Kč, 1000,-Kč
- POJIŠTĚNÍ :** každý jezdec vlastní úrazovou pojistku
- OBČERSTVENÍ :** zajištěno v areálu BMX
- ČASOVÝ ROZVRH :** do 09:00 prezentace jezdců
09:00 – 09:20 trénink **bloku 1** (10' volný , 20' povinný)
09:20 – 10:00 trénink **bloku 2** (10' volný , 20' povinný)
10:00 – 10:30 trénink **bloku 3** (10' volný , 20' povinný)
- 10:45 start závodu**
- BLOK 1: Příchozí do 6, 7/8, 9/10
BLOK 2: B6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
BLOK 3: B13/14, 15/16, Cruiser, Masters 30+, Elite 17+
- START : příchozí do 6, 7/8, 9/10, B6 let, 7, 8, 9, 10, Cruiser,
11, 12, 13/14, 15/16, M30+ Elite 17+
- USTANOVENÍ :** Pořadatel si vyhrazuje právo závod odvolat, zrušit nebo změnit
časový program a systém závodu v případě krajně nepříznivého
počasí nebo jiných okolností, které by mohly ohrozit regulérnost
závodu nebo zdraví a bezpečnost jezdců.

ČESKÝ SVAZ CYKLISTIKY
Sportovní komise BMX

Bikrosclub Řepy
Lukáš Tamme