

# INFORMACE O 3.+ 4. ZÁVODĚ EVROPSKÉHO POHÁRU BMX 2020

10.4. – 13.4.2020 – Zolder, Belgie

---

**Místo konání:** BMX dráha, Race Track Circuit Zolder  
Terlaemen 30, 3550 Heusden-Zolder

Circuit Zolder je situován mezi dálnicemi E313 – ca 4 km a E314 – ca 1,8 km

## Vypsání kategorie:

B 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15/16, M17/24, M25+  
G 7, 8, 9, 10, 11/12, 13/14, 15/16, W 17+  
Cr 17/29, 30/39, 40/44, 45+, Cr women 17+  
MJ, WJ, ME, WE

## Časový program:

### Pátek 10.4.2020

09:00 – 10:00	registrace UEC Teamů
10:00 – 11:15	registrace vedoucím výpravy
11:30 – 12:00	team manager meeting
12:00 – 17:00	trénink pro challenge kategorie
17:00 – 21:00	trénink pro championship kategorie

(přesné rozpisy budou upřesněny po uzavření registrace)

### Sobota 11.4.2020

Ráno	jízdy a finále bloku 2 a Cruiser
Odpoledne	jízdy a finále bloku 3

### Neděle 12.4.2020

Ráno	jízdy a finále bloku 1 a Cruiser
Odpoledne	jízdy a finále bloku 3

### Pondělí 13.4.2020

Ráno	jízdy a finále bloku 1
Odpoledne	jízdy a finále bloku 2

**Program bude upřesněn podle počtu přihlášených jezdců!!**

BLOK 1. – challenge 7 – 12 let  
BLOK 2. - challenge 13 - 25+  
BLOK 3. – WJ, MJ, WE, ME

Přihlašovací poplatek za oba dva dny je stanoven pro jednotlivé kategorie takto:

B, G a Cr. 2.180,-Kč ( pro dvě kategorie 780,- za den)  
MJ, WJ 2.900,-Kč  
ME, WE 4.000,-Kč

Poplatek je složen ze startovného + pojistné od pátku do pondělí 320,-Kč + poplatek 300,-Kč za administrativní zabezpečení závodu. Poplatek 300,-Kč je příjmem Asociace klubů BMX z.s., z něhož se budou hradit náklady vedoucího výpravy

**Přihlášky včetně poplatku zašlete nebo předejte Haně Holubové nejpozději do:**

**22.3.2020**

**V PŘIHLÁŠCE MUSÍ BÝT UVEDENO UCI-ID, DATUM NAROZENÍ, TRVALÉ BYDLIŠTĚ, KATEGORIE - bez těchto informací není možné přihlásit.**

**POZDĚJŠÍ PŘIHLÁŠENÍ NENÍ MOŽNÉ !!!!**

Další informace o závodě najdete na [www.uec.ch](http://www.uec.ch) nebo přímo u pořadatele na [www.bmxzolder.be/ekbmx](http://www.bmxzolder.be/ekbmx)

Za komisi BMX  
Hana Holubová  
1.3.2020